

ontwerp je eigen

BOERDERIJ

De opdracht:

Je gaat een boerderij ontwerpen samen met één of meerdere klasgenoten.

Je krijgt een startbudget van € 12 000. Hiermee ga je je boerderij opstarten met een aantal verplichte onderdelen: een woonhuis, een weiland, een stal, een melkput met melkmachine.

De kosten per voorziening en dier staan in de prijzenlijst. Ieder dier kost een bepaald bedrag en ieder dier heeft ook een bepaald aantal m² nodig.

Maak de boerderij ook leuk om te wonen en zorg dat hij er leuk uitziet. Dit vergroot het woonplezier van de bewoners.

Al je aankopen moet je bijhouden op de rekening. Zorg ervoor dat je binnen je budget blijft.

Schaal: 1: 100

De prijzenlijst

Voorziening	Prijs	Oppervlakte per voorziening
Boerderij – woonhuis	€ 100,- per m2	
Stal	€ 85,- per m2	
Melkput en melkmachine	€ 105,- per m2	
Weiland	€ 45,- per m2	
Boom	€ 50,-	1 m2
Struik	€ 25,-	½ m2
Bloeiende planten perkje	€ 30,-	1 m2
Speeltoestel	€ 150,- per stuk	2 m2



Dier	Prijs	Aantal m2 per dier
Koe	€ 450,-	4 m2
Geit	€ 250,-	2 m2
Schaap	€ 325,-	3 m2

De boerderij kan geld gaan verdienen wanneer je dieren en een melkmachine hebt. Ieder uur gaat er weer een dag voorbij waarin de dieren twee keer zijn gemolken. Deze melk wordt opgehaald en verkocht waardoor je geld verdiend. Deze inkomsten mag je verwerken op je rekening.

Het geleende startkapitaal moet je op een gegeven moment wel terugbetalen. Wanneer ga je dit doen? Doe je dit in delen of in één keer?

De rekening

Dier, voorziening,
inkomstenbron

uitgaven

inkomsten